Dragon Spirit is an all action game where the player becomes a powerful dragon bestowed with special powers. Your objective is to rescue the princess Alicia who is held captive by the evil serpent demon Zawell.

Your dragon can bomb and fire simultaneously but sometimes even this awesome power is not enough and you must locate and obtain extra powers along the way by shooting the glowing creatures and catching the spells they drop. Some eggs contain powerful spells such as extra heads or increased firepower.

At the end of each of the eight levels you must face one of the nine terrifying beasts instructed by the demon to stop you reaching your goal. The more firepower you have collected the easier it will be to defeat the beasts that guard the entrances to higher levels. Each beast has one weakness and you must employ different strategies in order to destroy it.

Loading Instructions:

Atari ST and Amiga: Insert disk and Switch on machine.

Spectrum 48K Cassette: Type LOAD "" and press ENTER, then start tape.

Spectrum 128K/+ 2 Cassette: Type LOAD"" and press ENTER, then start tape.

Spectrum + 3 Disk: Select LOADER option from the main menu.

Amstrad Cassette: Press CTRL and small ENTER key. If you have a disk drive connected first type I TAPE (I is obtained by pressing the shift key and the @ key together).

Commodore Cassette: Press SHIFT and the RUN/STOP key.

Commodore Disk: Type LOAD "*",8,1.

AMSTRAD Disc: Insert disk, type I CPM and press Enter. (I is obtained holding down SHIFT and pressing @)

Controls:

Players can use a joystick or the keyboard.

AMSTRAD CPC:

Joystick or Keys.
Q,A,O and P for Up, Down, Left and Right.
Space bar to Fire.
Return key to Bomb.

SPECTRUM :

Joystick or Keys, the keys being redefinable.

COMMODORE 64 :

Joystick or Keys.
Q,A,O and P for Up, Down, Left and Right.
Space bar to Fire.
Return key to Bomb.

ATARI ST: Joystick only.

AMIGA: Joystick only.

IBM PC:
Joystick or Keys.
Q,A,O and P for Up, Down Left and Right.
Space bar to Fire.
Return key to Bomb.

DRAGON SPIRIT est un jeu d'action, le joueur devient un dragon redoutable doté de pouvoirs spéciaux. Vorte objectif est de sauver la princesse Alicia que le maléfique Zawell, à la fois serpent et démon, retient prisonnière.

Votre dragon peut bombarder et tirer simultanément, mais parfois, même ce pouvoir terrifiant ne suffit pas, il vous faut alors localiser et obtenir des pouvoirs supplémentaries sur votre chemin en tirant sur des créatures rougeoyantes et en attrapant les sorts qu'elles laissent tomber. Certains oeufs recèlent de puissants sorts, tels que des têtes supplémentaires ou une augmentation de la puissance de tir.

A la fin de chacun des huit niveaux, vous devez affronter un des neuf monstres terrifiants au service du démon. Leur mission: vous empêcher d'atteindre votre but. Il vous sera plus facile de vaincre les monstres qui gardent l'entrée des niveaux supérieurs si vous avez accumulé suffisamment de puissance de tir. Chaque monstre a son point faible et il vous faudra employer diverses stratégies pour l'abattre.

LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST ET AMIGA: insérez le disque et allumez l'ordinateur.

SPECTRUM 48K Cassette: tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER, puis mettez le magnétophone en marche.

SPECTRUM 128K/+ 2 Cassette: tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER, puis mettez le magnétophone en marche.

SPECTRUM + 3 Disk: sélectionnez l'option LOADER sur le menu principal.

AMSTRAD Disk: Insérer le disque, taper I CPM et appuyer sur ENTER. (I s'obtient en pressant Shift et @)

AMSTRAD Cassette: appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER. Si un lecteur de disque est connecté, tapez en premier lieu I TAPE (vous inscrirez I en appuyant simultanément sur la touche shift et sur la touche @).

COMMODORE Cassette: appuyez sur SHIFT et RUN/STOP.

COMMODORE Disk: tapez LOAD "*",8,1.

LES CONTROLES

Les joueurs peuvent utiliser un joystick ou le clavier

AMSTRAD CPC

un joystick ou les touches.
Q,A,O et P pour en haut, en bas, à gauche et à droite
la barre d'espace pour tirer
Return pour bombarder.

SPECTRUM

un joystick ou les touches.
Celles-ci sont rédéfinissables.

COMMODORE 64

un joystick ou les touches.
Q,A,O et P pour en haut, en bas, à gauche et à droite.
la barre d'espace pour tirer
la touche RETURN pour bombarder.

ATARI ST

contrôle joystick uniquement.

AMIGA

contrôle joystick uniquement.

IBM PC

un joystick ou les touches.
Q,A,O et P pour en haut, en bas, à gauche et à droite.
la barre d'espace pour tirer
la touche RETURN pour bombarder.

DRAGON SPIRIT Ist Action pur! Ein Game, worin sich der Spieler in einen mächtigen Drachen verwandelt, dem besondere Kräfte verliehen wurden. Ihre Aufgabe besteht darin, Prinzessin Alicia aus den Klauen des finsteren Schlangen-Dämonen Zawell zu befreien.

Ihr Drache ist in der Lage, zu "feuern" und gleichzeitig Bomben abzuwerfen. Aber nur allzuoft reichen sogar dies Kräfte nicht aus. So also müssen Sie versuchen, sich Zusatz-Energie und -Waffen zu verschaffen. Dies gelingt Ihnen, wenn Sie die "leuchtenden" Kreaturen, die sich Ihnen in den Weg stellen, abschießen und die Objekte aufsammeln, die diese dann fallenlassen. Einige Eier, die zu Boden plumpsen, bedeuten für Ihren Drachen eine verbesserte Feuerkraft oder einen Zusatzkopf!

Am Ende eines jeden der insgesamt acht Level begegnet Ihnen der Wächter des nächsten Bildes, der alles daransetzen wird, Sie auf dämonische Weise von Ihrem Zeil abzubringen. Klare Sache: Je höher Ihre Feuerkraft, um so einfacher wird es sein, die Endgegner-Ungeheuer zu bezwingen. Jedes dieser Blester hat seinen besonderen Schwachpunkt. Es kommt also auf Ihr feuertechnisches und strategisches Geschick an, um die Burschen in die Knie zu zwingen!

DIE STEUERUNG

Der Spieler kann den Joystick benutzen oder auf die Tastatur zurückgreifen.

COMMODORE 64

Stick oder Tasten.
Q,A,O und P für hoch, runter, links und rechts. Leertasten zum Feuern.
Return-Taste zum Abwurf der Bomben.

IBM-PC:

Stick oder Tasten.
Q,A,O und P für hoch, runter, links und rechts. Leertaste läßt feuern.
Return-Taste wirft Bömbchen ab.

ATARI ST: Nur Stick.

AMIGA : Nur Stick.

LADEANWEISUNG

C-64-Kassette: SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig drücken; danach Band starten.

C-64-Diskette: Diskette einlegen und LOAD "*", 8,1 eingeben.

ST & Amiga: Diskette einlegen und Rechner einschalten.

Dragon Spirit è un gioco d'azione dove il giocatore guida un drago dotato di una forza speciale. Il vostro obiettivo è quello di salvare la principessa Alicia, che è tenuta prigioniera dal terribile demone-serpente Zawell.

Il vostro drago può bombardare e sparare contemporaneamente, ma qualche volta anche questa forza non è sufficiente e dovete localizzare ed ottenere una forza extra lungo il percorso, uccidendo creature infuocate e raccogliendo le formule magiche che lasciano cadere. Alcune uova contengono incantesimi potenti come teste aggiuntive e forza di fuoco aumentata.

Alla fine dei otcho livelli, dovete affrontare una delle terrificanti creature istruite dal demone per fermarvi raggiungendo la vostra meta. Più forza avrete, più facile sarà per voi sconfiggere le creature di guardia all'entrata di livelli superiori.
Ogni creatura ha un punto debole e voi dovete impiegare diverse strategie per poterlo distruggere.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO:

ATARI ST e AMIGA: Inserite il disco e poi accendete la macchina.

SPECTRUM 48K CASSETTA: Scrivete LOAD"" e premete ENTER, poi fate partire il registratore.

AMSTRAD CASSETTA: Premete CTRL e il tasto ENTER. Sè avete un drive collegato, digitate I prima TAPE (I è ottenuto premendo il tasto shift ed il tasto @ contemporaneamente.

COMMODORE CASSETTA: Premete SHIFT e il tasto RUN/STOP.

COMMODORE DISCO:
Digitate LOAD"*",8,1.

AMSTRAD Disco: I CPM ENTER

CONTROLLO

I giocatori possono utilizzare il joystick o la tastiera.

AMSTRAD CPC:

Joystick o tastiera
Q,A,O e P per andare in alto, in basso, a sinistra e a destra.
Barra spaziatrice per sparare.
RETURN per bombardare.

SPECTRUM:

Joystick o tastiera, i tasti sono ridefinibili.

COMMODORE 64:

Joystick o tastiera
Q,A,O e P per andare in alto, in basso, a sinistra e a destra.
Barra spaziatrice per sparare.
RETURN per bombardare.

ATARI ST: Si può usare solo il joystick

AMIGA: Si può usare solo il joystick

IBM PC:

Joystick o tastiera.
Q,A,O e P per andare in alto, in basso, a sinistra e a destra.
Barra spaziatrice per sparare.
RETURN per bombardare.